

# Responsive Design : site Web adaptable

## Apprenez les bases de l'adaptabilité pour votre site Web

Les concepteurs de sites Web doivent dorénavant revoir leur approche pour que leurs interfaces s'adaptent à la diversité des terminaux. La notion de Responsive Web Design est encore assez récente. Elle consiste à adapter le design d'un site web afin qu'il puisse être consulté indépendamment de la plateforme du client : ordinateur, tablette, navigateur mobile... Dans cette formation, vous allez découvrir les enjeux associés au Responsive Web Design et vous allez apprendre à maîtriser une méthodologie de mise en œuvre ainsi que les bonnes pratiques pour créer et adapter votre site en Responsive Design.

## Objectif

A l'issue de la formation Responsive Design : site Web adaptable, diverses compétences vous seront transmises, notamment :

- Concevoir et développer des interfaces Web pour tous types de terminaux
- Adopter une approche de conception ergonomique
- Découvrir les composants graphiques, les frameworks et les bibliothèques Responsives
- Optimiser les performances d'affichage des pages sur mobiles et ordinateurs

## Les pré-requis

Maîtriser l'environnement de Windows et la micro-informatique est nécessaire pour suivre cette formation, de même que des connaissances de base en HTML et CSS.

## Public concerné

Toute personne souhaitant être initiée au Responsive Design et souhaitant optimiser son site Web.

## Validation

Une attestation de fin de stage est délivrée.

Une évaluation pratique & théorique sera réalisée en fin de parcours.

## Les points forts

Formation réalisable à distance,  
en présentiel ou un mix des deux.  
Formation sur mesure et adaptée.  
Devenez autonomes !

## Accessibilité

Pour les personnes  
en situation de handicap,  
Vous pouvez consulter cette page pour vous orienter au mieux.

## Délai d'accès

Il est variable en fonction  
de votre statut et du  
financement de la formation.  
Pour en savoir plus, contactez-nous

## Contenu de la formation

### L'environnement du Web (de 1h à 3h)

- Internet, le Web et son fonctionnement
- Distinguer les principaux navigateurs : Google Chrome, Mozilla Firefox, Opera, Safari, Internet Explorer
- L'importance du référencement
- Connaître les principaux moteurs de recherche : Google, Yahoo, Bing
- Les sites vitrines / sites de ventes en ligne
- La mutation des modes de communication
- Les évolutions du Web 1.0 au Web collaboratif

### Quelques notions pour bien démarrer (de 1h à 3h)

- Rappel des différents langages : Php, JavaScript, MySQL...
- Changements, interprétations de chaque navigateur

- Retour sur les normes W3C
- Les bases du référencement interne/SEO
- La structure des documents HTML
- Les balises obsolètes et les nouvelles balises
- Les terminaux : types et résolution, périphériques, navigateurs...

### Définition du Responsive Design (de 2h à 4h)

- La définition d'origine
- Les grands principes
- L'impact sur la gestion de projet
- Les outils de conception
- Les outils de test
- Ressources essentielles

### Démarche de conception (de 3h à 5h)

- Séparation contenu/contenant
- Approche portrait/paysage, tactile, impact sur l'ergonomie
- Créer un plan de tests
- Les différences entre design Web et design Mobile

### Media Queries (de 3h à 5h)

- Adaptation des CSS aux caractéristiques du terminal
- Règles conditionnelles (orientation, device-width...)
- JavaScript et les anciens navigateurs
- Réglage complémentaire de rendu visuel : Viewport

### Principe de grille flexible, fluide (de 3h à 5h)

- Le principe de conception selon une grille
- Importance des blocs, approche contenu/contenant
- Unités de mesure (% , em , px), mode Retina
- Eviter les débordements
- Points de rupture
- Principe des box, layout avec CSS3

### Framework et librairies responsive (de 2h à 4h)

- Détecter les ressources avec « Modernizr »
- Librairies de substitution : less, css3pie...
- Frameworks CSS 960 grid, HTML5 BoilerPlate, Bootstrap, Foundation, Skeleton, 320...

### Optimisation et performance (de 3h à 5h)

- Mesurer la performance de chargement
- Optimisation de bande passante
- Répartition Client/Serveur
- Optimisation des ressources graphiques
- Gestion du cache