

Livret personnel de compétences

Propriété intellectuelle

Ce livret personnel de compétences a pour objectif de permettre au stagiaire de suivre sa progression tout au long de la formation.

Il permet au stagiaire de se positionner par rapport aux compétences attendues à la fin de la formation.

Ce positionnement est personnel et s'enrichit au fil des apports et échanges avec le formateur.

Ce livret sera rempli tout au long de la formation par le stagiaire.

Les tableaux de compétences seront également remplis en parallèle par le formateur puisqu'ils serviront à établir un diagnostic final sur les connaissances acquises au cours de la formation.

Objet du référentiel pédagogique

Ce référentiel pédagogique présente l'ensemble des compétences évaluées dans les domaines et sous-domaines de la formation.

Il précise les compétences techniques attendues à la fin de la formation.

Résumé

La propriété intellectuelle est un excellent outil en droit pour protéger les créations intellectuelles et lutter contre la contrefaçon ou encore les pratiques déloyales. Mais le droit français restant très complexe, il est nécessaire de bien s'informer afin de choisir le bon mode de protection et de sécuriser ses projets, surtout aujourd'hui à l'ère de la transformation du numérique. Cette formation vous permettra d'en apprendre plus sur les spécificités de la propriété intellectuelle, les différentes œuvres qu'elle peut protéger et les différents degrés de protection.

Objectif

A l'issue de la formation Propriété intellectuelle, diverses compétences vous seront transmises, notamment :

- Connaître et comprendre les bases de la propriété intellectuelle
- Mesurer pleinement les enjeux économiques et stratégiques de la propriété intellectuelle
- Être capable de mieux appréhender l'exploitation d'œuvres en France
- Identifier les avantages et inconvénients de notre système juridique concernant la propriété intellectuelle

Domaine	A	ECA	NA	Remarque
Quelques notions de base concernant la propriété intellectuelle (de 2h à 4h)				
Le droit d'auteur et ses principes fondamentaux (de 3h à 5h)				
Le champ d'application de la propriété industrielle (de 2h à 4h)				
Zoom sur les marques (de 2h à 4h)				
Zoom sur les dessins et modèles (de 2h à 4h)				
Zoom sur les brevets (de 2h à 4h)				
La propriété intellectuelle sur le web : des pièges à éviter (de 3h à 5h)				
Défendre son droit de propriété (de 2h à 4h)				

A = Acquis

ECA = En cours d'acquisition

NA = Non acquis