

Livret personnel de compétences

3D avec SketchUp

Ce livret personnel de compétences a pour objectif de permettre au stagiaire de suivre sa progression tout au long de la formation.

Il permet au stagiaire de se positionner par rapport aux compétences attendues à la fin de la formation.

Ce positionnement est personnel et s'enrichit au fil des apports et échanges avec le formateur.

Ce livret sera rempli tout au long de la formation par le stagiaire.

Les tableaux de compétences seront également remplis en parallèle par le formateur puisqu'ils serviront à établir un diagnostic final sur les connaissances acquises au cours de la formation.

Objet du référentiel pédagogique

Ce référentiel pédagogique présente l'ensemble des compétences évaluées dans les domaines et sous-domaines de la formation.

Il précise les compétences techniques attendues à la fin de la formation.

Résumé

SketchUp est un logiciel de modélisation 3D, d'animation et de cartographie orienté vers l'architecture.

Ses fonctionnalités se caractérisent par des outils simples (rotation, extrusion, déplacement, etc.), qui en font un logiciel de 3D très différent des modeleurs 3D classiques.

Objectif

A l'issue de la formation Photoshop initiation, diverses compétences vous seront transmises, notamment :

- Maîtriser les Fonctionnalités de Base
- Compétence en Modélisation 3D
- Création de Rendus Réalistes
- Collaboration et Exportation Efficaces

Domaine	A	ECA	NA	Remarque
Introduction à SketchUp (2h à 4h)				
Dessin de Base et Modélisation (4h à 6h)				
Textures et Matériaux (4h à 6h)				
Modélisation Avancée (5h à 7h)				
Rendu et Visualisation (4h à 6h)				
Utilisation des Composants et Groupes (4h à 6h)				
Principes d'Architecture et de Design (3h à 5h)				
Exportation et Collaboration (2h à 4h)				

A = Acquis

ECA = En cours d'acquisition

NA = Non acquis